

Caractères spéciaux

Intervalle : FFF0–FFFF

Le standard Unicode, version 5.0

Ce fichier comprend un extrait des tableaux de caractères et de la liste des noms de caractère du *Standard Unicode, version 5.0*.

Ce fichier ne sera pas mis à jour pour des corrections ou lorsque des caractères seront ajoutés au standard Unicode. On trouvera en <http://www.unicode.org/errata/> une liste tenue à jour des erreurs connues.

La liste complète des tableaux de caractères les plus récents se trouve en <http://www.unicode.org/fr/charts/>.

Avertissement

Ces tableaux servent de référence en ligne pratique aux caractères inclus dans la version 5.0 du standard Unicode, mais ne fournissent pas toute l'information requise pour la prise en charge des écritures selon le standard Unicode. Pour une compréhension complète de l'utilisation des caractères illustrés dans ce fichier partiel, veuillez consulter les sections appropriées du Standard Unicode, version 5.0, en <http://www.unicode.org/versions/Unicode5.0.0/>, les sections inchangées du Standard Unicode 5.0 (ISBN 0-321-48091-0), les annexes n° 9, 11, 14, 15, 24, 29, 31, 34 et 41 du standard Unicode, les autres rapports techniques Unicode ainsi que la base de données Unicode disponibles sur Internet.

Voir <http://www.unicode.org/ucd/> et <http://www.unicode.org/reports/>.

Une compréhension approfondie de ces documents complémentaires est nécessaire à toute mise en œuvre d'Unicode réussie.

Polices

L'apparence des glyphes de référence dans les tableaux n'est pas normative. Des variations considérables peuvent exister d'une police à l'autre. Les polices utilisées dans ces tableaux ont été fournies au consortium Unicode par plusieurs concepteurs de polices dont elles demeurent la propriété.

Voir la liste à <http://www.unicode.org/fr/charts/fonts.html>.

Noms des caractères

Les noms de caractères utilisés sont les noms officiels français publiés dans l'ISO/CEI 10646:2003-AMD1:2005 et AMD2:2006 (F).

Modalités d'utilisation

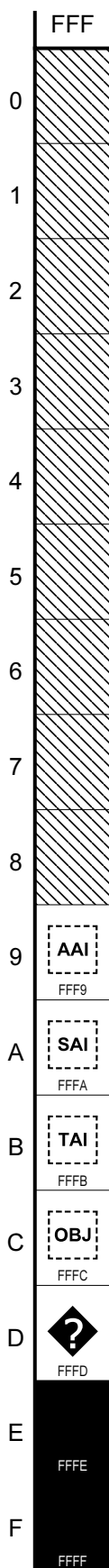
Ces tableaux de caractères peuvent être utilisés sans contrainte pour des usages personnels ou professionnels internes. Ils ne peuvent en aucun cas être incorporés à un produit ou une publication ni être distribués d'aucune autre façon sans l'autorisation écrite préalable du consortium Unicode. Vous êtes toutefois invités à y faire pointer des hyperliens.

Les polices et leurs données connexes utilisées dans la production de ces tableaux de caractères NE peuvent NI être extraites NI être utilisées d'aucune autre façon dans un produit commercial sans l'autorisation explicite des propriétaires de ces polices.

Il se peut que l'information contenue dans ce fichier soit mise à jour périodiquement. Le consortium Unicode n'est responsable ni des erreurs ni des omissions qui auraient pu se glisser dans ce fichier ou dans le standard Unicode. Veuillez consulter le site Internet du consortium Unicode pour tout renseignement sur les caractères ajoutés à Unicode depuis la publication de la version 5.0, ainsi que sur les caractères qui pourraient être incorporés dans les prochaines versions.

Voir <http://www.unicode.org/pending/pending.html> et <http://www.unicode.org/alloc/Pipeline.html>.

© 1991-2007 Unicode, Inc. Tous droits réservés.



Annotation interlinéaire

Utilisés pour les furigana japonais (Ruby), etc.

- FFF9 AAI ANCRE D'ANNOTATION INTERLINÉAIRE
- indique le début d'un texte annoté
- FFFA SAI SÉPARATEUR D'ANNOTATION INTERLINÉAIRE
- indique le début des caractères d'annotation
- FFFB TAI TERMINATEUR D'ANNOTATION INTERLINÉAIRE
- indique la fin du bloc d'annotation

Caractères de remplacement

- FFFC OBJ CARACTÈRE DE REMPLACEMENT D'OBJET
- caractère marque-place dans un texte qui sera remplacé par un objet non spécifié
- FFFD ? CARACTÈRE DE REMPLACEMENT
- s'emploie pour remplacer un caractère entrant dont la valeur est inconnue ou irreprésentable en Unicode
 - comparer l'utilisation de 001A SUB en tant que caractère de commande indiquant la fonction de substitution

Non-caractères

Ces numéros sont destinés au traitement interne, pas à l'échange de données.

- FFFE ■ <pas un caractère>
- on est assuré que la valeur FFFE ■ n'est en aucune façon un caractère Unicode
 - peut servir à détecter l'ordre des octets (grand-boutien, petit-boutien) puisque FEFF 100 est un caractère
 - FEFF 100 indicateur d'ordre des octets
- FFFF ■ <pas un caractère>
- on est assuré que la valeur FFFF ■ n'est en aucune façon un caractère Unicode