

Supplément A de flèches

Intervalle : 27F0–27FF

Le standard Unicode, version 5.0

Ce fichier comprend un extrait des tableaux de caractères et de la liste des noms de caractère du *Standard Unicode, version 5.0*.

Ce fichier ne sera pas mis à jour pour des corrections ou lorsque des caractères seront ajoutés au standard Unicode. On trouvera en <http://www.unicode.org/errata/> une liste tenue à jour des erreurs connues.

La liste complète des tableaux de caractères les plus récents se trouve en <http://www.unicode.org/fr/charts/>.

Avertissement

Ces tableaux servent de référence en ligne pratique aux caractères inclus dans la version 5.0 du standard Unicode, mais ne fournissent pas toute l'information requise pour la prise en charge des écritures selon le standard Unicode. Pour une compréhension complète de l'utilisation des caractères illustrés dans ce fichier partiel, veuillez consulter les sections appropriées du Standard Unicode, version 5.0, en <http://www.unicode.org/versions/Unicode5.0.0/>, les sections inchangées du Standard Unicode 5.0 (ISBN 0-321-48091-0), les annexes n° 9, 11, 14, 15, 24, 29, 31, 34 et 41 du standard Unicode, les autres rapports techniques Unicode ainsi que la base de données Unicode disponibles sur Internet.

Voir <http://www.unicode.org/ucd/> et <http://www.unicode.org/reports/>.

Une compréhension approfondie de ces documents complémentaires est nécessaire à toute mise en œuvre d'Unicode réussie.

Polices

L'apparence des glyphes de référence dans les tableaux n'est pas normative. Des variations considérables peuvent exister d'une police à l'autre. Les polices utilisées dans ces tableaux ont été fournies au consortium Unicode par plusieurs concepteurs de polices dont elles demeurent la propriété.

Voir la liste à <http://www.unicode.org/fr/charts/fonts.html>.

Noms des caractères

Les noms de caractères utilisés sont les noms officiels français publiés dans l'ISO/CEI 10646:2003-AMD1:2005 et AMD2:2006 (F).

Modalités d'utilisation

















Ces tableaux de caractères peuvent être utilisés sans contrainte pour des usages personnels ou professionnels internes. Ils ne peuvent en aucun cas être incorporés à un produit ou une publication ni être distribués d'aucune autre façon sans l'autorisation écrite préalable du consortium Unicode. Vous êtes toutefois invités à y faire pointer des hyperliens.

Les polices et leurs données connexes utilisées dans la production de ces tableaux de caractères NE peuvent NI être extraites NI être utilisées d'aucune autre façon dans un produit commercial sans l'autorisation explicite des propriétaires de ces polices.












Il se peut que l'information contenue dans ce fichier soit mise à jour périodiquement. Le consortium Unicode n'est responsable ni des erreurs ni des omissions qui auraient pu se glisser dans ce fichier ou dans le standard Unicode. Veuillez consulter le site Internet du consortium Unicode pour tout renseignement sur les caractères ajoutés à Unicode depuis la publication de la version 5.0, ainsi que sur les caractères qui pourraient être incorporés dans les prochaines versions.

Voir <http://www.unicode.org/pending/pending.html> et <http://www.unicode.org/alloc/Pipeline.html>.

© 1991-2007 Unicode, Inc. Tous droits réservés.























	27F
0	 27F0
1	 27F1
2	 27F2
3	 27F3
4	 27F4
5	 27F5
6	 27F6
7	 27F7
8	 27F8
9	 27F9
A	 27FA
B	 27FB
C	 27FC
D	 27FD
E	 27FE
F	 27FF

Flèches

- 27F0  QUADRUPLE FLÈCHE VERS LE HAUT
→ 290A  triple flèche vers le haut
- 27F1  QUADRUPLE FLÈCHE VERS LE BAS
→ 290B  triple flèche vers le bas
- 27F2  FLÈCHE SENS ANTIHORAIRE
ENTROUVERTE
→ 21BA  flèche en sens positif à cercle ouvert
→ 2940  cercle fléché sens antihoraire
- 27F3  FLÈCHE SENS HORAIRE ENTROUVERTE
→ 21BB  flèche en sens négatif à cercle ouvert
→ 2941  cercle fléché sens horaire
- 27F4  FLÈCHE VERS LA DROITE À SIGNE PLUS
CERCLÉ

Longues flèches

Ces longues flèches sont utilisées pour symboliser une application, les petites flèches pour les limites. Elles sont également nécessaires pour MathML afin d'assurer une correspondance complète avec les jeux de l'ASMA.

- 27F5  LONGUE FLÈCHE VERS LA GAUCHE
→ 2190  flèche vers la gauche
- 27F6  LONGUE FLÈCHE VERS LA DROITE
→ 2192  flèche vers la droite
- 27F7  LONGUE FLÈCHE BILATÉRALE
→ 2194  flèche bilatérale
- 27F8  LONGUE DOUBLE FLÈCHE VERS LA
GAUCHE
→ 21D0  double flèche vers la gauche
- 27F9  LONGUE DOUBLE FLÈCHE VERS LA
DROITE
→ 21D2  double flèche vers la droite
- 27FA  LONGUE DOUBLE FLÈCHE BILATÉRALE
= longue double flèche bilatérale
→ 21D4  double flèche bilatérale
- 27FB  LONGUE FLÈCHE D'UN TAQUET VERS LA
GAUCHE
= est l'image de
= longue flèche à socle vers la gauche
= longue flèche à béquillon vers la gauche
→ 21A4  flèche d'un taquet vers la gauche
- 27FC  LONGUE FLÈCHE D'UN TAQUET VERS LA
DROITE
= a comme image
→ 21A6  flèche d'un taquet vers la droite
- 27FD  LONGUE DOUBLE FLÈCHE D'UN TAQUET
VERS LA GAUCHE
→ 2906  double flèche d'un taquet vers la
gauche
- 27FE  LONGUE DOUBLE FLÈCHE D'UN TAQUET
VERS LA DROITE
→ 2907  double flèche d'un taquet vers la
droite
- 27FF  LONGUE FLÈCHE VERS LA DROITE EN
TIRE-BOUCHON
= longue flèche droite dentée
→ 21DD  flèche vers la droite en tire-bouchon