

Divers symboles mathématiques - A

Intervalle : 27C0–27EF

Le standard Unicode, version 5.0

Ce fichier comprend un extrait des tableaux de caractères et de la liste des noms de caractère du *Standard Unicode, version 5.0*.

Ce fichier ne sera pas mis à jour pour des corrections ou lorsque des caractères seront ajoutés au standard Unicode. On trouvera en <http://www.unicode.org/errata/> une liste tenue à jour des erreurs connues.

La liste complète des tableaux de caractères les plus récents se trouve en <http://www.unicode.org/fr/charts/>.

Avertissement

Ces tableaux servent de référence en ligne pratique aux caractères inclus dans la version 5.0 du standard Unicode, mais ne fournissent pas toute l'information requise pour la prise en charge des écritures selon le standard Unicode. Pour une compréhension complète de l'utilisation des caractères illustrés dans ce fichier partiel, veuillez consulter les sections appropriées du Standard Unicode, version 5.0, en <http://www.unicode.org/versions/Unicode5.0.0/>, les sections inchangées du Standard Unicode 5.0 (ISBN 0-321-48091-0), les annexes n° 9, 11, 14, 15, 24, 29, 31, 34 et 41 du standard Unicode, les autres rapports techniques Unicode ainsi que la base de données Unicode disponibles sur Internet.

Voir <http://www.unicode.org/ucd/> et <http://www.unicode.org/reports/>.

Une compréhension approfondie de ces documents complémentaires est nécessaire à toute mise en œuvre d'Unicode réussie.

Polices

L'apparence des glyphes de référence dans les tableaux n'est pas normative. Des variations considérables peuvent exister d'une police à l'autre. Les polices utilisées dans ces tableaux ont été fournies au consortium Unicode par plusieurs concepteurs de polices dont elles demeurent la propriété.

Voir la liste à <http://www.unicode.org/fr/charts/fonts.html>.

Noms des caractères

Les noms de caractères utilisés sont les noms officiels français publiés dans l'ISO/CEI 10646:2003-AMD1:2005 et AMD2:2006 (F).

Modalités d'utilisation

















































Ces tableaux de caractères peuvent être utilisés sans contrainte pour des usages personnels ou professionnels internes. Ils ne peuvent en aucun cas être incorporés à un produit ou une publication ni être distribués d'aucune autre façon sans l'autorisation écrite préalable du consortium Unicode. Vous êtes toutefois invités à y faire pointer des hyperliens.

Les polices et leurs données connexes utilisées dans la production de ces tableaux de caractères NE peuvent NI être extraites NI être utilisées d'aucune autre façon dans un produit commercial sans l'autorisation explicite des propriétaires de ces polices.

Il se peut que l'information contenue dans ce fichier soit mise à jour périodiquement. Le consortium Unicode n'est responsable ni des erreurs ni des omissions qui auraient pu se glisser dans ce fichier ou dans le standard Unicode. Veuillez consulter le site Internet du consortium Unicode pour tout renseignement sur les caractères ajoutés à Unicode depuis la publication de la version 5.0, ainsi que sur les caractères qui pourraient être incorporés dans les prochaines versions.

Voir <http://www.unicode.org/pending/pending.html> et <http://www.unicode.org/alloc/Pipeline.html>.

© 1991-2007 Unicode, Inc. Tous droits réservés.

	27C	27D	27E
0	 27C0	 27D0	 27E0
1	 27C1	 27D1	 27E1
2	 27C2	 27D2	 27E2
3	 27C3	 27D3	 27E3
4	 27C4	 27D4	 27E4
5	 27C5	 27D5	 27E5
6	 27C6	 27D6	 27E6
7	 27C7	 27D7	 27E7
8	 27C8	 27D8	 27E8
9	 27C9	 27D9	 27E9
A	 27CA	 27DA	 27EA
B		 27DB	 27EB
C		 27DC	
D		 27DD	
E		 27DE	
F		 27DF	

Divers symboles

- 27C0 \llcorner ANGLE TRIDIMENSIONNEL
• utilisé par Euclide
- 27C1 \triangle PETIT TRIANGLE BLANC INSCRIT DANS TRIANGLE BLANC
• utilisé par Euclide
- 27C2 \perp PERPENDICULAIRE À
= orthogonal à
• relation, composé avec plus de blanc
→ 22A5 \perp taquet vers le haut
- 27C3 \Subset SOUS-ENSEMBLE OUVERT
- 27C4 \supseteq SUR-ENSEMBLE OUVERT
- 27C5 \wr DÉLIMITEUR DE SAC EN S GAUCHE
- 27C6 $\} \wr$ DÉLIMITEUR DE SAC EN S DROITE
- 27C7 \vee OU AVEC POINT INSCRIT
- 27C8 \lrcorner SOUS-ENSEMBLE PRÉCÉDÉ D'UNE BARRE OBLIQUE INVERSÉE
= sous-ensemble précédé d'une contre-oblique
- 27C9 $\lrcorner/$ SUR-ENSEMBLE SUIVI D'UNE BARRE OBLIQUE
= sous-ensemble suivi d'une oblique

Opérateur barre verticale

- 27CA \dagger BARRE VERTICALE À UNE TRAVERSE
→ 2AF2 $\#$ parallèle à vertical à une traverse
→ 2AF5 $\#\#$ triple barre verticale à une traverse

Symbole divers

- 27D0 \diamond LOSANGE BLANC À POINT CENTRÉ

Opérateurs

- 27D1 \wedge ET POINTÉ
→ 2227 \wedge et logique
→ 2A40 \cap intersection pointée
- 27D2 \supset APPARTIENT À OUVERT VERS LE HAUT
→ 2AD9 \ni appartient à ouvert vers le bas
- 27D3 \lrcorner COIN INFÉRIEUR DROIT POINTÉ
= retrait
→ 230B \lrcorner plancher à droite
- 27D4 \lrcorner COIN SUPÉRIEUR GAUCHE POINTÉ
= refoulement
→ 2308 \lrcorner plafond à gauche

Opérateurs de la théorie des bases de données

- 27D5 \bowtie JOINTURE EXTERNE GAUCHE
- 27D6 \bowtie JOINTURE EXTERNE DROITE
- 27D7 \bowtie JOINTURE EXTERNE COMPLÈTE
→ 2A1D \bowtie jointure

Taquets et tourniquets

- 27D8 \perp GRAND TAQUET VERS LE HAUT
→ 22A5 \perp taquet vers le haut
- 27D9 \top GRAND TAQUET VERS LE BAS
→ 22A4 \top taquet vers le bas
- 27DA \neq DOUBLE TOURNIQUET BILATÉRAL
→ 22A8 \neq vrai
→ 2AE4 \neq double tourniquet gauche à barre verticale
- 27DB \neq TOURNIQUET BILATÉRAL
= taquets vers la droite et la gauche
→ 22A2 \neq taquet droit

- 27DC \multimap MULTIJECTION GAUCHE
= multimap gauche
→ 22B8 \multimap multijection
- 27DD \dashv LONG TAQUET DROIT
→ 22A2 \dashv taquet droit
- 27DE \dashv LONG TAQUET GAUCHE
→ 22A3 \dashv taquet gauche
- 27DF \uparrow TAQUET VERS LE HAUT SURMONTÉ D'UN CERCLE
= élément radial
→ 2AF1 \uparrow taquet vers le bas surmontant un cercle

Opérateurs de logique modale

- 27E0 \diamond LOSANGE COUPÉ
• désigne une forme de possibilité en logique modale
→ 25CA \diamond losange
- 27E1 \diamond LOSANGE CONCAVE BLANC
= jamais (opérateur modal)
- 27E2 \diamond LOSANGE CONCAVE BLANC AVEC TRAIT À GAUCHE
= ne fut jamais (opérateur modal)
- 27E3 \diamond LOSANGE CONCAVE BLANC AVEC TRAIT À DROITE
= ne sera jamais (opérateur modal)
- 27E4 \square CARRÉ BLANC AVEC TRAIT À GAUCHE
= fut toujours (opérateur modal)
→ 25A1 \square carré blanc
- 27E5 \square CARRÉ BLANC AVEC TRAIT À DROITE
= sera à jamais (opérateur modal)

Parenthèses mathématiques

- 27E6 \lceil CROCHET MATHÉMATIQUE BLANC GAUCHE
= crochet de sac gauche en notation z
→ 301A \lceil crochet blanc gauche
- 27E7 \rceil CROCHET MATHÉMATIQUE BLANC DROIT
= crochet de sac droit en notation z
→ 301B \rceil crochet blanc droit
- 27E8 \langle CHEVRON MATHÉMATIQUE GAUCHE
= bra, cro
= crochet de séquence gauche en notation z
→ 2329 \langle chevron vers la gauche
→ 3008 \langle chevron gauche
- 27E9 \rangle CHEVRON MATHÉMATIQUE DROIT
= ket, chet
= crochet de séquence droit en notation z
→ 232A \rangle chevron vers la droite
→ 3009 \rangle chevron droit
- 27EA $\langle\langle$ DOUBLE CHEVRON MATHÉMATIQUE GAUCHE
= chevron gauche en notation z
→ 300A $\langle\langle$ double chevron gauche
- 27EB $\rangle\rangle$ DOUBLE CHEVRON MATHÉMATIQUE DROIT
= chevron droit en notation z
→ 300B $\rangle\rangle$ double chevron droit