

Divers symboles mathématiques - A

Intervalle : 27C0–27EF

Ce fichier comprend un extrait des tableaux des caractères et de la liste des noms des caractères pour *Le Standard Unicode, version 17.0*.

Ce fichier pourra être modifié à tout moment sans avertissement pour intégrer des corrections ou d'autres mises à jour du standard Unicode.

La liste à jour des erreurs connues peut être consultée sur <https://www.unicode.org/errata/>

Avertissement

Ces tableaux servent de référence en ligne aux caractères inclus dans la version 17.0 du standard Unicode mais ne fournissent pas toute l'information requise pour la prise en charge des écritures selon le standard Unicode. Pour une bonne compréhension de l'utilisation des caractères illustrés dans ce fichier, veuillez consulter les parties correspondantes du Standard Unicode, version 17.0, disponible en ligne sur <https://www.unicode.org/versions/Unicode17.0.0/>, ainsi que les annexes du standard Unicode, les autres rapports et standards techniques Unicode, et la base de données Unicode, tous également disponibles sur la Toile.

Voir <https://www.unicode.org/ucd/> et <https://www.unicode.org/reports/>

Une compréhension approfondie de ces documents complémentaires est nécessaire pour toute mise en œuvre d'Unicode réussie.

Police de caractères

L'apparence des glyphes de référence dans les tableaux n'est pas normative. Des variations considérables peuvent exister d'une police à l'autre.

Voir la liste sur <https://www.unicode.org/charts/fonts.html>

Modalités d'utilisation

© 1991-2025 Unicode, Inc. Cette publication est protégée par le droit d'auteur et une autorisation doit être obtenue auprès d'Unicode, Inc. avant toute reproduction, modification ou autre utilisation non permise par les conditions d'utilisation (<https://www.unicode.org/copyright.html>). Plus précisément, vous pouvez réaliser des copies de cette publication et l'annoter ou la traduire uniquement pour un usage personnel ou interne à une entreprise, et non pour une distribution publique, à condition que toutes les copies et modifications reproduisent intégralement les mentions de droit d'auteur et autres mentions légales contenues dans l'original. Vous ne pouvez pas réaliser de copies de cette publication ou y apporter des modifications pour une distribution publique ni l'inclure en tout ou en partie dans un produit ou une publication sans l'autorisation écrite expresse d'Unicode.

Le Consortium Unicode accorde spécifiquement à l'ISO une licence pour produire de tels tableaux afin de présenter le répertoire des caractères couvert par cette norme comme une référence essentielle et officielle.

Unicode utilise la plupart des polices sous licence restreinte de leurs propriétaires d'origine. Vous ne pouvez pas extraire, copier, modifier ou distribuer des polices ou des données de polices à partir des produits Unicode, y compris cette publication, sans une licence accordée par les propriétaires de ces polices.

L'utilisation de tous les produits Unicode, y compris cette publication, est régie par les conditions d'utilisation d'Unicode (<https://www.unicode.org/copyright.html>). Les auteurs, contributeurs et éditeurs ont apporté le plus grand soin à la préparation de cette publication, mais n'offrent aucune garantie, explicite ou implicite, de quelque nature que ce soit et déclinent toute responsabilité quant aux erreurs ou omissions, ainsi qu'aux dommages directs, indirects ou accessoires qui pourraient en découler. Cette publication est fournie « en l'état », gratuitement, pour la commodité des utilisateurs.

Unicode et le logo Unicode sont des marques déposées d'Unicode, Inc., aux États-Unis et dans d'autres pays.

	27C	27D	27E
0	↖	◇•	◇
1	▲	△	◇
2	⊥	Ψ	◇
3	◎	⊓	◇
4	◎	⊓•	-□-
5	▮	⊗	□-
6	∫	⊗⊗	
7	∨	⊗⊗⊗	
8	\C	⊥	<
9	▷/	⊤	>
A	†	⊟	⟨⟨
B	/	⊠	⟩⟩
C)	○-	⟨
D	＼	⊠	⟩
E	□	—	(
F	□	○)

Symboles divers

- 27C0 ↘ ANGLE TRIDIMENSIONNEL
• utilisé par Euclide
- 27C1 ▲ TRIANGLE BLANC CONTENANT UN PETIT TRIANGLE BLANC
• utilisé par Euclide
- 27C2 ⊥ PERPENDICULAIRE À
= orthogonal à
• relation, composé avec plus de blanc
→ 22A5 ⊥ taquet vers le haut
- 27C3 Ⓢ SOUS-ENSEMBLE OUVERT
- 27C4 Ⓣ SUR-ENSEMBLE OUVERT

Ponctuation appairée

- 27C5 ⌊ DÉLIMITEUR DE SAC EN S GAUCHE
- 27C6 ⌋ DÉLIMITEUR DE SAC EN S DROITE

Opérateur

- 27C7 √ OU AVEC POINT INSCRIT
→ 2228 √ ou logique
→ 228D √ multiplication de multiensemble
→ 27D1 ∧ et pointé

Symboles divers

- 27C8 ⌂ SOUS-ENSEMBLE PRÉCÉDÉ D'UNE BARRE OBLIQUE INVERSÉE
= sous-ensemble précédé d'une contre-oblique
- 27C9 ⌃ SUR-ENSEMBLE SUIVI D'UNE BARRE OBLIQUE
= sur-ensemble suivi d'une oblique

Opérateur barre verticale

- 27CA † BARRE VERTICALE À UNE TRAVERSE
→ 2AF2 ‡ parallèle à vertical à une traverse
→ 2AF5 ‰ triple barre verticale à une traverse

Symbole

- 27CB ╱ DIAGONALE MATHÉMATIQUE ASCENDANTE
= \diagup
→ 2215 / barre oblique de division

Opérateur de division

- 27CC ⁄ POTENCE DE DIVISION
• s'étend graphiquement au-dessus du numérateur
→ 00F7 ⁄ signe de division
→ 2215 ⁄ barre oblique de division
→ 221A √ racine carrée

Symbole

- 27CD ⁄ DIAGONALE MATHÉMATIQUE DESCENDANTE
= \diagdown
→ 2216 ⁄ différence d'ensembles
→ 29F5 ⁄ opérateur barre oblique inversée

Opérateurs

- 27CE Ⓛ ET LOGIQUE ENCADRÉ
= minimum de boîte
• opérateur de produit min morphologique
• opérateur d'érosion morphologique
• opérateur du minimum additif
- 27CF Ⓜ OU LOGIQUE ENCADRÉ
= maximum de boîte
• opérateur de produit max morphologique
• opérateur de dilatation morphologique
• opérateur du maximum additif

Symbole

- 27D0 ◇ LOSANGE BLANC À POINT CENTRÉ
→ 1F4A0 ◇ forme de losange avec un point inscrit

Opérateurs

- 27D1 ∧ ET POINTÉ
→ 2227 ∧ et logique
→ 27C7 √ ou avec point inscrit
→ 2A40 ∧ intersection pointée
- 27D2 ⌈ APPARTIENT À OUVERT VERS LE HAUT
→ 2AD9 ⌈ appartient à ouvert vers le bas
- 27D3 ⌋ COIN INFÉRIEUR DROIT POINTÉ
= retrait
→ 230B ⌋ plancher à droite
- 27D4 ⌉ COIN SUPÉRIEUR GAUCHE POINTÉ
= refoulement
→ 2308 ⌉ plafond à gauche

Opérateurs de la théorie des bases de données

- 27D5 ⌂ JOINTURE EXTERNE GAUCHE
- 27D6 ⌃ JOINTURE EXTERNE DROITE
- 27D7 ⌂ JOINTURE EXTERNE COMPLÈTE
→ 2A1D ⌂ jointure

Taquets et tourniquets

- 27D8 ⊥ GRAND TAQUET VERS LE HAUT
→ 22A5 ⊥ taquet vers le haut
- 27D9 ⊤ GRAND TAQUET VERS LE BAS
→ 22A4 ⊤ taquet vers le bas
- 27DA ⌂ DOUBLE TOURNIQUET BILATÉRAL
→ 22A8 ⌂ vrai
→ 2AE4 ⌂ double tourniquet gauche à barre verticale
- 27DB ⌂- TOURNIQUET BILATÉRAL
= taquets vers la gauche et vers la droite, taquet gauche-droite
→ 22A2 ⌂ taquet à droite
- 27DC ⌂ MULTIJECTION GAUCHE
= multimap gauche
→ 22B8 ⌂ multijection
- 27DD — TAQUET À DROITE LONG
→ 22A2 ⌂ taquet à droite
- 27DE — TAQUET À GAUCHE LONG
→ 22A3 ⌂ taquet à gauche
- 27DF ⓘ TAQUET VERS LE HAUT SURMONTÉ D'UN CERCLE
= élément radial
→ 2AF1 ⓘ taquet vers le bas surmontant un cercle

Opérateurs de logique modale

- 27E0 ◇ RHOMBE COUPÉ
• désigne une forme de possibilité en logique modale
→ 25CA ◇ rhombe
- 27E1 ◇ LOSANGE BLANC À CÔTÉS CONCAVES
= jamais (opérateur modal)
→ 25C7 ◇ losange blanc
- 27E2 ◇ LOSANGE BLANC À CÔTÉS CONCAVES AVEC TRAIT À GAUCHE
= ne fut jamais (opérateur modal)
- 27E3 ◇ LOSANGE BLANC À CÔTÉS CONCAVES AVEC TRAIT À DROITE
= ne sera jamais (opérateur modal)

27E4 CARRÉ BLANC AVEC TRAIT À GAUCHE

= fut toujours (opérateur modal)

→ 25A1 carré blanc

→ 25FB carré moyen blanc

27E5 CARRÉ BLANC AVEC TRAIT À DROITE

= sera à jamais (opérateur modal)

Crochets, chevrons et parenthèses mathématiques

Ces caractères sont aussi utilisés comme signes de ponctuation en dehors d'un contexte mathématique.

27E6 CROCHET MATHÉMATIQUE BLANC GAUCHE

= crochet de sac gauche en notation Z

→ 301A crochet blanc gauche

27E7 CROCHET MATHÉMATIQUE BLANC DROIT

= crochet de sac droit en notation Z

→ 301B crochet blanc droit

27E8 < CHEVRON MATHÉMATIQUE GAUCHE

= bra ou vecteur bra (notation de Dirac)

= crochet de séquence gauche en notation Z

→ 2329 < chevron pointant à gauche

→ 3008 < chevron gauche

27E9 > CHEVRON MATHÉMATIQUE DROIT

= ket ou vecteur ket (notation de Dirac)

= crochet de séquence droit en notation Z

→ 232A > chevron pointant à droite

→ 3009 > chevron droit

27EA << DOUBLE CHEVRON MATHÉMATIQUE GAUCHE

= chevron gauche en notation Z

→ 300A << double chevron gauche

27EB >> DOUBLE CHEVRON MATHÉMATIQUE DROIT

= chevron droit en notation Z

→ 300B >> double chevron droit

27EC << CROCHET EN ÉCAILLE MATHÉMATIQUE BLANC GAUCHE

→ 2997 < crochét en écaille noir gauche

→ 3018 << crochét en écaille blanc gauche

27ED >> CROCHET EN ÉCAILLE MATHÉMATIQUE BLANC DROIT

→ 2998 > crochét en écaille noir droit

→ 3019 >> crochét en écaille blanc droit

27EE (PARENTHÈSE MATHÉMATIQUE APLATIE GAUCHE

= lgroup

27EF) PARENTHÈSE MATHÉMATIQUE APLATIE DROITE

= rgroup