

## Ogam

**Intervalle : 1680–169F**

Ce fichier comprend un extrait des tableaux des caractères et de la liste des noms des caractères pour *Le Standard Unicode, version 15.0*

Ce fichier pourra être modifié à tout moment sans avertissement pour intégrer des corrections ou d'autres mises à jour du standard Unicode.

*La liste à jour des erreurs connues peut être consultée sur <https://www.unicode.org/errata/>*

### Avertissement

Ces tableaux servent de référence en ligne aux caractères inclus dans la version 15.0 du standard Unicode mais ne fournissent pas toute l'information requise pour la prise en charge des écritures selon le standard Unicode. Pour une bonne compréhension de l'utilisation des caractères illustrés dans ce fichier, veuillez consulter les parties correspondantes du Standard Unicode, version 15.0, disponible en ligne sur <https://www.unicode.org/versions/Unicode15.0.0/>, ainsi que les annexes 9, 11, 14, 15, 24, 29, 31, 34, 38, 41, 42, 44, 45 et 50 du standard Unicode, les autres rapports et standards techniques Unicode, et la base de données Unicode, tous également disponibles sur la Toile.

*Voir <https://www.unicode.org/ucd/> et <https://www.unicode.org/reports/>*

Une compréhension approfondie de ces documents complémentaires est nécessaire pour toute mise en œuvre d'Unicode réussie.

Il n'est pas recommandé de copier les caractères affichés dans les tableaux ou dans les listes des noms des caractères, car pour des raisons liées à la production des fichiers PDF il n'est pas garanti que les bons codes des caractères seront toujours copiés.

### Polices de caractères

L'apparence des glyphes de référence dans les tableaux n'est pas normative. Des variations considérables peuvent exister d'une police à l'autre. Les polices utilisées dans ces tableaux ont été fournies au Consortium Unicode par plusieurs concepteurs de polices, lesquels en conservent la propriété.

*Voir la liste sur <https://www.unicode.org/charts/fonts.html>*

### Modalités d'utilisation

































Ces tableaux de caractères peuvent être utilisés librement pour des usages personnels ou professionnels internes. Ils ne peuvent en aucun cas être incorporés en tout ou en partie à un produit ou une publication ni être distribués d'aucune autre façon sans l'autorisation écrite préalable du Consortium Unicode. Vous êtes toutefois invités à y faire pointer des hyperliens.

Les polices et leurs données connexes utilisées dans la production de ces tableaux de caractères ne peuvent être ni extraites ni utilisées d'aucune autre façon dans un produit ou une publication sans l'autorisation ou la licence accordée par les propriétaires de ces polices.

Le Consortium Unicode n'est pas responsable des erreurs ou omissions dans ce fichier ou dans le standard lui-même. Veuillez consulter le site internet du Consortium Unicode pour tout renseignement sur les caractères ajoutés au standard Unicode depuis la publication de la version la plus récente, ainsi que sur les caractères qui pourraient être incorporés dans les versions à venir.

*Voir <https://www.unicode.org/pending/pending.html> et <https://www.unicode.org/alloc/Pipeline.html>.*

*Copyright © 1991-2022 Unicode, Inc. Tous droits réservés.*





















	168	169
0	 1680	 1690
1	 1681	 1691
2	 1682	 1692
3	 1683	 1693
4	 1684	 1694
5	 1685	 1695
6	 1686	 1696
7	 1687	 1697
8	 1688	 1698
9	 1689	 1699
A	 168A	 169A
B	 168B	 169B
C	 168C	 169C
D	 168D	
E	 168E	
F	 168F	

Une police ogam présente normalement tous les caractères ogam avec une ligne de base visible, représentant le bord des inscriptions ogamiques monumentales.







#### Espace

- 1680  ESPACE D'OGAM
- le glyphe est vierge dans les polices sans « jambage »
  - 0020  espace

#### Lettres traditionnelles

- 1681  LETTRE D'OGAM BEITH  
 1682  LETTRE D'OGAM LUIS  
 1683  LETTRE D'OGAM FEARN  
 1684  LETTRE D'OGAM SAIL  
 1685  LETTRE D'OGAM NION  
 1686  LETTRE D'OGAM UATH  
 1687  LETTRE D'OGAM DAIR  
 1688  LETTRE D'OGAM TINNE  
 1689  LETTRE D'OGAM COLL  
 168A  LETTRE D'OGAM CEIRT  
 168B  LETTRE D'OGAM MUIN  
 168C  LETTRE D'OGAM GORT  
 168D  LETTRE D'OGAM NGÉADAL  
 168E  LETTRE D'OGAM STRAIF  
 168F  LETTRE D'OGAM RUIS  
 1690  LETTRE D'OGAM AILM  
 1691  LETTRE D'OGAM ONN  
 1692  LETTRE D'OGAM ÚR  
 1693  LETTRE D'OGAM EADHADH  
 1694  LETTRE D'OGAM IODHADH

#### Forfeda (lettres supplémentaires)

- 1695  LETTRE D'OGAM ÉABHADH  
 1696  LETTRE D'OGAM ÓR  
 1697  LETTRE D'OGAM UILLEANN  
 1698  LETTRE D'OGAM IFÍN  
 1699  LETTRE D'OGAM EAMHANCHOLL  
 169A  LETTRE D'OGAM PEITH

#### Punctuation

- 169B  PLUME D'OGAM
- indique le début d'un texte en alphabet ogamique
- 169C  PLUME RÉFLÉCHIE D'OGAM
- indique la fin d'un texte en alphabet ogamique