

## Caractères spéciaux

Range: FFF0–FFFF

Ce fichier comprend un extrait des tableaux des caractères et de la liste des noms des caractères pour *Le Standard Unicode, version 14.0*

Ce fichier pourra être modifié à tout moment sans avertissement pour intégrer des corrections ou d'autres mises à jour du standard Unicode.

*La liste à jour des erreurs connues peut être consultée sur <https://www.unicode.org/errata/>*

### Avertissement

Ces tableaux servent de référence en ligne aux caractères inclus dans la version 14.0 du standard Unicode mais ne fournissent pas toute l'information requise pour la prise en charge des écritures selon le standard Unicode. Pour une bonne compréhension de l'utilisation des caractères illustrés dans ce fichier, veuillez consulter les parties correspondantes du Standard Unicode, version 14.0, disponible en ligne sur <https://www.unicode.org/versions/Unicode14.0.0/>, ainsi que les annexes 9, 11, 14, 15, 24, 29, 31, 34, 38, 41, 42, 44, 45 et 50 du standard Unicode, les autres rapports et standards techniques Unicode, et la base de données Unicode, tous également disponibles sur la Toile.

*Voir <https://www.unicode.org/ucd/> et <https://www.unicode.org/reports/>*

Une compréhension approfondie de ces documents complémentaires est nécessaire pour toute mise en œuvre d'Unicode réussie.

Il n'est pas recommandé de copier les caractères affichés dans les tableaux ou dans les listes des noms des caractères, car pour des raisons liées à la production des fichiers PDF il n'est pas garanti que les bons codes des caractères seront toujours copiés.

### Polices de caractères

L'apparence des glyphes de référence dans les tableaux n'est pas normative. Des variations considérables peuvent exister d'une police à l'autre. Les polices utilisées dans ces tableaux ont été fournies au Consortium Unicode par plusieurs concepteurs de polices, lesquels en conservent la propriété.

*Voir la liste sur <https://www.unicode.org/charts/fonts.html>*

### Modalités d'utilisation

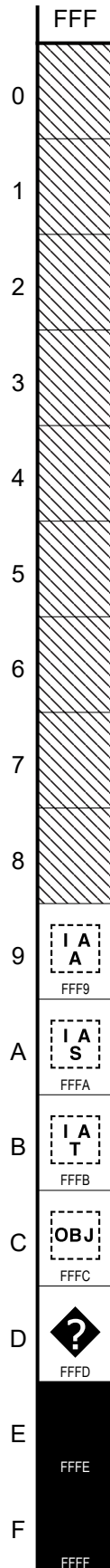
Ces tableaux de caractères peuvent être utilisés librement pour des usages personnels ou professionnels internes. Ils ne peuvent en aucun cas être incorporés en tout ou en partie à un produit ou une publication ni être distribués d'aucune autre façon sans l'autorisation écrite préalable du Consortium Unicode. Vous êtes toutefois invités à y faire pointer des hyperliens.

Les polices et leurs données connexes utilisées dans la production de ces tableaux de caractères ne peuvent être ni extraites ni utilisées d'aucune autre façon dans un produit ou une publication sans l'autorisation ou la licence accordée par les propriétaires de ces polices.




Le Consortium Unicode n'est pas responsable des erreurs ou omissions dans ce fichier ou dans le standard lui-même. Veuillez consulter le site internet du Consortium Unicode pour tout renseignement sur les caractères ajoutés au standard Unicode depuis la publication de la version la plus récente, ainsi que sur les caractères qui pourraient être incorporés dans les versions à venir.

*Voir <https://www.unicode.org/pending/pending.html> et <https://www.unicode.org/alloc/Pipeline.html>.*






*Copyright © 1991-2021 Unicode, Inc. Tous droits réservés.*

**Annotation interlinéaire**

Caractères notamment destinés au traitement interne pour les furigana (ou yomigana) japonais.





- FFF9  ANCRE D'ANNOTATION INTERLINÉAIRE
- indique le début d'un texte annoté
- FFFA  SÉPARATEUR D'ANNOTATION INTERLINÉAIRE
- indique le début des caractères d'annotation
- FFFB  TERMINATEUR D'ANNOTATION INTERLINÉAIRE
- indique la fin du bloc d'annotation

**Caractères de remplacement**

- FFFC  CARACTÈRE DE REMPLACEMENT D'OBJET
- utilisé dans un texte en tant que caractère marque-place destiné à être remplacé par un objet non spécifié
- FFFD  CARACTÈRE DE REMPLACEMENT
- s'emploie pour remplacer un caractère entrant dont la valeur est inconnue ou qui ne peut pas être représenté en Unicode
  - comparez l'utilisation de 001A  en tant que caractère de commande indiquant la fonction de substitution
  - 2BD1  signe d'incertitude
  - 1FBC4  point d'interrogation encadré noir au blanc

**Non-caractères**

Ces points de code sont destinés au traitement interne, non à l'échange de données.

- FFFE  <pas un caractère>
- peut servir à détecter l'ordre des octets (grand-boutien, petit-boutien), par contraste avec FFFF 
  - FFFF  indicateur d'ordre des octets
- FFFF  <pas un caractère>