

Supplément A de flèches

Range: 27F0–27FF

Ce fichier comprend un extrait des tableaux de caractères et de la liste des noms des caractères pour *Le Standard Unicode, version 13.0*

Ce fichier pourra être modifié à tout moment sans avertissement pour intégrer des corrections ou d'autres mises à jour du standard Unicode.

La liste à jour des erreurs connues peut être consultée sur <http://www.unicode.org/errata/>

Avertissement

Ces tableaux servent de référence en ligne aux caractères inclus dans la version 13.0 du standard Unicode mais ne fournissent pas toute l'information requise pour la prise en charge des écritures selon le standard Unicode. Pour une bonne compréhension de l'utilisation des caractères illustrés dans ce fichier, veuillez consulter les parties correspondantes du Standard Unicode, version 13.0, disponible en ligne sur <http://www.unicode.org/versions/Unicode13.0.0/>, ainsi que les annexes 9, 11, 14, 15, 24, 29, 31, 34, 38, 41, 42, 44, 45 et 50 du standard Unicode, les autres rapports et standards techniques Unicode, et la base de données Unicode, tous également disponibles sur la Toile.

Voir <http://www.unicode.org/ucd/> et <http://www.unicode.org/reports/>

Une compréhension approfondie de ces documents complémentaires est nécessaire pour toute mise en œuvre d'Unicode réussie.

Il n'est pas recommandé de copier les caractères affichés dans les tableaux ou dans les listes des noms des caractères, car pour des raisons liées à la production des fichiers PDF il n'est pas garanti que les bons codes des caractères seront toujours copiés.

Polices de caractères

L'apparence des glyphes de référence dans les tableaux n'est pas normative. Des variations considérables peuvent exister d'une police à l'autre. Les polices utilisées dans ces tableaux ont été fournies au Consortium Unicode par plusieurs concepteurs de polices, lesquels en conservent la propriété.

Voir la liste sur <http://www.unicode.org/charts/fonts.html>

Modalités d'utilisation

















Ces tableaux de caractères peuvent être utilisés librement pour des usages personnels ou professionnels internes. Ils ne peuvent en aucun cas être incorporés en tout ou en partie à un produit ou une publication ni être distribués d'aucune autre façon sans l'autorisation écrite préalable du Consortium Unicode. Vous êtes toutefois invités à y faire pointer des hyperliens.

Les polices et leurs données connexes utilisées dans la production de ces tableaux de caractères ne peuvent être ni extraites ni utilisées d'aucune autre façon dans un produit ou une publication sans l'autorisation ou la licence accordée par les propriétaires de ces polices.














Le Consortium Unicode n'est pas responsable des erreurs ou omissions dans ce fichier ou dans le standard lui-même. Veuillez consulter le site internet du Consortium Unicode pour tout renseignement sur les caractères ajoutés au standard Unicode depuis la publication de la version la plus récente, ainsi que sur les caractères qui pourraient être incorporés dans les versions à venir.

Voir <http://www.unicode.org/pending/pending.html> et <http://www.unicode.org/alloc/Pipeline.html>.

Copyright © 1991-2020 Unicode, Inc. Tous droits réservés.
























	27F
0	 27F0
1	 27F1
2	 27F2
3	 27F3
4	 27F4
5	 27F5
6	 27F6
7	 27F7
8	 27F8
9	 27F9
A	 27FA
B	 27FB
C	 27FC
D	 27FD
E	 27FE
F	 27FF

Flèches

- 27F0  QUADRUPLE FLÈCHE VERS LE HAUT
→ 290A  triple flèche vers le haut
→ 2B45  quadruple flèche vers la gauche
- 27F1  QUADRUPLE FLÈCHE VERS LE BAS
→ 290B  triple flèche vers le bas
- 27F2  FLÈCHE CIRCULAIRE ENTRAVERTE SENS ANTIHORAIRE
→ 21BA  flèche circulaire ouverte sens antihoraire
→ 2940  cercle fléché sens antihoraire
- 27F3  FLÈCHE CIRCULAIRE ENTRAVERTE SENS HORAIRE
→ 21BB  flèche circulaire ouverte sens horaire
→ 2941  cercle fléché sens horaire
- 27F4  FLÈCHE VERS LA DROITE À SIGNE PLUS CERCLÉ
→ 2B32  flèche vers la gauche à signe plus cerclé

Longues flèches

Ces longues flèches sont utilisées pour symboliser une application, les petites flèches pour les limites. Elles sont également nécessaires pour MathML afin d'assurer une correspondance complète avec les jeux de l'ASMA.

- 27F5  LONGUE FLÈCHE VERS LA GAUCHE
→ 2190  flèche vers la gauche
- 27F6  LONGUE FLÈCHE VERS LA DROITE
→ 2192  flèche vers la droite
- 27F7  LONGUE FLÈCHE GAUCHE-DROITE
→ 2194  flèche gauche-droite
- 27F8  LONGUE DOUBLE FLÈCHE VERS LA GAUCHE
→ 21D0  double flèche vers la gauche
- 27F9  LONGUE DOUBLE FLÈCHE VERS LA DROITE
→ 21D2  double flèche vers la droite
- 27FA  LONGUE DOUBLE FLÈCHE GAUCHE-DROITE
→ 21D4  double flèche gauche-droite
- 27FB  LONGUE FLÈCHE D'UN TAQUET VERS LA GAUCHE
= est l'image de
→ 21A4  flèche d'un taquet vers la gauche
- 27FC  LONGUE FLÈCHE D'UN TAQUET VERS LA DROITE
= a pour image
→ 21A6  flèche d'un taquet vers la droite
- 27FD  LONGUE DOUBLE FLÈCHE D'UN TAQUET VERS LA GAUCHE
→ 2906  double flèche d'un taquet vers la gauche
- 27FE  LONGUE DOUBLE FLÈCHE D'UN TAQUET VERS LA DROITE
→ 2907  double flèche d'un taquet vers la droite
- 27FF  LONGUE FLÈCHE VERS LA DROITE EN TIRE-BOUCHON
= longue flèche droite dentée
→ 21DD  flèche vers la droite en tire-bouchon
→ 2B33  longue flèche vers la gauche en tire-bouchon