

Divers symboles mathématiques - A

Intervalle : 27C0–27EF

Ce fichier comprend un extrait des tableaux de caractères et de la liste des noms des caractères pour *Le Standard Unicode, version 10.0*

Ce fichier pourra être modifié à tout moment sans avertissement pour intégrer des corrections ou d'autres mises à jour du standard Unicode.

La liste à jour des erreurs connues peut être consultée sur <http://www.unicode.org/errata/>

Avertissement

Ces tableaux servent de référence en ligne aux caractères inclus dans la version 10.0 du standard Unicode mais ne fournissent pas toute l'information requise pour la prise en charge des écritures selon le standard Unicode. Pour une bonne compréhension de l'utilisation des caractères illustrés dans ce fichier, veuillez consulter les parties correspondantes du Standard Unicode, version 10.0, disponible en ligne sur <http://www.unicode.org/versions/Unicode10.0.0/>, ainsi que les annexes 9, 11, 14, 15, 24, 29, 31, 34, 38, 41, 42, 44 et 45 du standard Unicode, les autres rapports et standards techniques Unicode, et la base de données Unicode, tous également disponibles sur la Toile.

Voir <http://www.unicode.org/ucd/> et <http://www.unicode.org/reports/>

Une compréhension approfondie de ces documents complémentaires est nécessaire pour toute mise en œuvre d'Unicode réussie.

Polices de caractères

L'apparence des glyphes de référence dans les tableaux n'est pas normative. Des variations considérables peuvent exister d'une police à l'autre. Les polices utilisées dans ces tableaux ont été fournies au Consortium Unicode par plusieurs concepteurs de polices, lesquels en conservent la propriété.

Voir la liste sur <http://www.unicode.org/charts/fonts.html>

Modalités d'utilisation

Ces tableaux de caractères peuvent être utilisés librement pour des usages personnels ou professionnels internes. Ils ne peuvent en aucun cas être incorporés en tout ou en partie à un produit ou une publication ni être distribués d'aucune autre façon sans l'autorisation écrite préalable du Consortium Unicode. Vous êtes toutefois invités à y faire pointer des hyperliens.

















































Les polices et leurs données connexes utilisées dans la production de ces tableaux de caractères ne peuvent être ni extraites ni utilisées d'aucune autre façon dans un produit ou une publication sans l'autorisation ou la licence accordée par les propriétaires de ces polices.

Le Consortium Unicode n'est pas responsable des erreurs ou omissions dans ce fichier ou dans le standard lui-même. Veuillez consulter le site internet du Consortium Unicode pour tout renseignement sur les caractères ajoutés au standard Unicode depuis la publication de la version la plus récente, ainsi que sur les caractères qui pourraient être incorporés dans les versions à venir.

Voir <http://www.unicode.org/pending/pending.html> et <http://www.unicode.org/alloc/Pipeline.html>.

Copyright © 1991-2018 Unicode, Inc. Tous droits réservés.

Adaptation française du Standard Unicode 10.0 (© 1991-2018 Unicode, Inc. pour l'édition originale)

	27C	27D	27E
0	 27C0	 27D0	 27E0
1	 27C1	 27D1	 27E1
2	 27C2	 27D2	 27E2
3	 27C3	 27D3	 27E3
4	 27C4	 27D4	 27E4
5	 27C5	 27D5	 27E5
6	 27C6	 27D6	 27E6
7	 27C7	 27D7	 27E7
8	 27C8	 27D8	 27E8
9	 27C9	 27D9	 27E9
A	 27CA	 27DA	 27EA
B	 27CB	 27DB	 27EB
C	 27CC	 27DC	 27EC
D	 27CD	 27DD	 27ED
E	 27CE	 27DE	 27EE
F	 27CF	 27DF	 27EF

Symboles divers

- 27C0 \llcorner ANGLE TRIDIMENSIONNEL
• utilisé par Euclide
- 27C1 \triangle TRIANGLE BLANC CONTENANT UN PETIT TRIANGLE BLANC
• utilisé par Euclide
- 27C2 \perp PERPENDICULAIRE À
= orthogonal à
• relation, composé avec plus de blanc
→ 22A5 \perp taquet vers le haut
- 27C3 \Subset SOUS-ENSEMBLE OUVERT
- 27C4 \Supset SUR-ENSEMBLE OUVERT
- 27C5 \wr DÉLIMITEUR DE SAC EN S GAUCHE
- 27C6 $\rlap{/}\wr$ DÉLIMITEUR DE SAC EN S DROITE
- 27C7 ∇ OU AVEC POINT INSCRIT
- 27C8 \lrcorner SOUS-ENSEMBLE PRÉCÉDÉ D'UNE BARRE OBLIQUE INVERSÉE
= sous-ensemble précédé d'une contre-oblique
- 27C9 \rceil SUR-ENSEMBLE SUIVI D'UNE BARRE OBLIQUE
= sur-ensemble suivi d'une oblique

Opérateur barre verticale

- 27CA \dagger BARRE VERTICALE À UNE TRAVERSE
→ 2AF2 $\#$ parallèle à vertical à une traverse
→ 2AF5 $\#\#$ triple barre verticale à une traverse

Symbole

- 27CB \diagup DIAGONALE MATHÉMATIQUE ASCENDANTE
= \diagup
→ 2215 \diagup barre oblique de division

Opérateur de division

- 27CC \div POTENCE DE DIVISION
→ 00F7 \div signe de division
→ 2215 \diagup barre oblique de division
→ 221A $\sqrt{\quad}$ racine carrée

Symbole

- 27CD \diagdown DIAGONALE MATHÉMATIQUE DESCENDANTE
= \diagdown
→ 2216 \diagdown différence d'ensembles
→ 29F5 \diagdown opérateur barre oblique inversée

Opérateurs

- 27CE \boxtimes ET LOGIQUE ENCADRÉ
= box min
- 27CF \boxplus OU LOGIQUE ENCADRÉ
= box max

Symbole

- 27D0 \diamond LOSANGE BLANC À POINT CENTRÉ
→ 1F4A0 \diamond forme de losange avec un point à l'intérieur

Opérateurs

- 27D1 \blacktriangle ET POINTÉ
→ 2227 \blacktriangle et logique
→ 2A40 \cap intersection pointée
- 27D2 Ψ APPARTIENT À OUVERT VERS LE HAUT
→ 2AD9 \mho appartient à ouvert vers le bas
- 27D3 \lrcorner COIN INFÉRIEUR DROIT POINTÉ
= retrait
→ 230B \rfloor plancher à droite
- 27D4 \lrcorner COIN SUPÉRIEUR GAUCHE POINTÉ
= refoulement
→ 2308 \lrcorner plafond à gauche

Opérateurs de la théorie des bases de données

- 27D5 \bowtie JOINTURE EXTERNE GAUCHE
- 27D6 \bowtie JOINTURE EXTERNE DROITE
- 27D7 \bowtie JOINTURE EXTERNE COMPLÈTE
→ 2A1D \bowtie jointure

Taquets et tourniquets

- 27D8 \perp GRAND TAQUET VERS LE HAUT
→ 22A5 \perp taquet vers le haut
- 27D9 \top GRAND TAQUET VERS LE BAS
→ 22A4 \top taquet vers le bas
- 27DA \Leftrightarrow DOUBLE TOURNIQUET BILATÉRAL
→ 22A8 \Leftrightarrow vrai
→ 2AE4 \Leftrightarrow double tourniquet gauche à barre verticale
- 27DB \Leftrightarrow TOURNIQUET BILATÉRAL
= taquets vers la gauche et vers la droite, taquet gauche-droite
→ 22A2 \Leftrightarrow taquet droit
- 27DC \multimap MULTIJECTION GAUCHE
= multimap gauche
→ 22B8 \multimap multijection
- 27DD \dashv LONG TAQUET DROIT
→ 22A2 \dashv taquet droit
- 27DE \dashv LONG TAQUET GAUCHE
→ 22A3 \dashv taquet gauche
- 27DF \upharpoonright TAQUET VERS LE HAUT SURMONTÉ D'UN CERCLE
= élément radial
→ 2AF1 \upharpoonright taquet vers le bas surmontant un cercle

Opérateurs de logique modale

- 27E0 \diamond RHOMBE COUPÉ
• désigne une forme de possibilité en logique modale
→ 25CA \diamond rhombe
- 27E1 \diamond LOSANGE BLANC À CÔTÉS CONCAVES
= jamais (opérateur modal)
→ 25C7 \diamond losange blanc
- 27E2 \diamond LOSANGE BLANC À CÔTÉS CONCAVES AVEC TRAIT À GAUCHE
= ne fut jamais (opérateur modal)
- 27E3 \diamond LOSANGE BLANC À CÔTÉS CONCAVES AVEC TRAIT À DROITE
= ne sera jamais (opérateur modal)
- 27E4 \square CARRÉ BLANC AVEC TRAIT À GAUCHE
= fut toujours (opérateur modal)
→ 25A1 \square carré blanc
→ 25FB \square carré moyen blanc
- 27E5 \square CARRÉ BLANC AVEC TRAIT À DROITE
= sera à jamais (opérateur modal)

Crochets, chevrons et parenthèses mathématiques

Ces caractères sont aussi utilisés comme signes de ponctuation en dehors d'un contexte mathématique.

- 27E6 \lceil CROCHET MATHÉMATIQUE BLANC GAUCHE
= crochet de sac gauche en notation Z
→ 301A \lceil crochet blanc gauche
- 27E7 \rceil CROCHET MATHÉMATIQUE BLANC DROIT
= crochet de sac droit en notation Z
→ 301B \rceil crochet blanc droit

- 27E8 < CHEVRON MATHÉMATIQUE GAUCHE
 = bra ou vecteur bra (notation de Dirac)
 = crochet de séquence gauche en notation Z
 → 2329 < chevron pointant à gauche
 → 3008 < chevron gauche
- 27E9 > CHEVRON MATHÉMATIQUE DROIT
 = ket ou vecteur ket (notation de Dirac)
 = crochet de séquence droit en notation Z
 → 232A > chevron pointant à droite
 → 3009 > chevron droit
- 27EA ≪ DOUBLE CHEVRON MATHÉMATIQUE GAUCHE
 = chevron gauche en notation Z
 → 300A ≪ double chevron gauche
- 27EB ≫ DOUBLE CHEVRON MATHÉMATIQUE DROIT
 = chevron droit en notation Z
 → 300B ≫ double chevron droit
- 27EC ⌊ CROCHET EN ÉCAILLE MATHÉMATIQUE BLANC GAUCHE
 → 2997 ⌊ crochet en écaille noir gauche
 → 3018 ⌊ crochet en écaille blanc gauche
- 27ED ⌋ CROCHET EN ÉCAILLE MATHÉMATIQUE BLANC DROIT
 → 2998 ⌋ crochet en écaille noir droit
 → 3019 ⌋ crochet en écaille blanc droit
- 27EE (PARENTHÈSE MATHÉMATIQUE APLATIE GAUCHE
 = lgroup
- 27EF) PARENTHÈSE MATHÉMATIQUE APLATIE DROITE
 = rgroup